

## **WebStarter programa analitica versiunea 1.5**

Toate drepturile sunt rezervate. Nici o parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă decât cu acordul Fundației ECDL. Cererile pentru a reproduce acest material vor fi adresate direct Fundației ECDL.

### **Fundația ECDL Ltd**

Third Floor, Portview House, Thorncastle Street  
Dublin 4, Irlanda

Tel: +353 1 630 6000

Fax: +353 1 630 6001

E-mail: [info@ecd.com](mailto:info@ecd.com)

URL: <http://www.ecdl.com>

**Versiunea oficială a Programei Analitice ECDL este publicată în secțiunea Syllabus a website-ului ECDL care poate fi găsită la:**

<http://www.ecdl.com>

Produs în Irlanda

### **Limitare de responsabilități**

Cu toate măsurile de precauție luate de Fundația ECDL în pregătirea acestei publicații, nici o garanție nu este dată de Fundația ECDL ca editor privind completitudinea informațiilor conținute în ea, iar Fundația ECDL nu poate fi făcută responsabilă pentru pierderea sau distrugerea generate astfel de informațiile sau instrucțiunile din această publicație.

## Modulele ECDL WebStarter

Obiectivele modulului:

În cadrul modulului Web Starter candidatul trebuie să înțeleagă conceptele de creare și publicare a unui site Web. Candidatul va trebui să înțeleagă câteva principii de bază ale limbajului HTML și să fie în stare să editeze câteva coduri simple. De asemenea, candidatul trebuie să folosească o aplicație de creare de pagini Web pentru a crea o pagină Web, pentru a formata un text, și a folosi cadre (frames), și pentru a crea formulare și tabele. Candidatul de asemenea va trebuie să publice site-ul pe Internet (www). În plus candidatul trebuie să știe să salveze și să prelucreze imagini de pe site-uri Web și să aibă o bună cunoaștere a problemei securității și legii publicării site-urilor Web. Cunoștințe de bază ale aplicației, cum ar fi dehiderea și închiderea de fișiere sau operarea pe calculator și administrarea fișierelor sunt considerate ca o cerință prioritară pentru acest modul.

| Categoria        | Domeniu de cunoștințe | Ref.    | Cunoștințe necesare  |
|------------------|-----------------------|---------|--|
| 1.1 Concepte Web | 1.1.1 Termeni cheie   | 1.1.1.1 | Definirea termenului World Wide Web (Web), Internet. Identificarea particularităților de bază. Înțelegerea că Web este un serviciu al internetului. Înțelegerea că Web-ul este setul complet de interlegături (link-uri) de documente text (hypertext) de pe internet. |
|                  |                       | 1.1.1.2 | Definirea și înțelegerea termenilor de browser, server Web. Înțelegerea că un browser este folosit pentru a accesa informație stocată pe un server Web.  |
|                  |                       | 1.1.1.3 | Definirea și înțelegerea termenului de URL.  |
|                  |                       | 1.1.1.4 | Definirea și înțelegerea sistemului de funcționare al protocoalelor. Diferențierea protocoalele primare și modalitățile de folosire: TCP/IP, HTTP, HTTPS,FTP.  |

| Categoria         | Domeniu de cunoștințe                | de Ref.   | Cunoștințe necesare   |
|-------------------|--------------------------------------|---|---|
| 1.2               | 1.1.2 Informația de pe Web           | 1.1.2.1   | Identificarea avantajelor de a publica informații pe Web: beneficiile materiale, accesul la informație a unui public larg, ușurința în actualizare, interactivitatea cu publicul.                                   |
|                   |                                      | 1.1.2.2   | Definirea și înțelegerea termenului de hyperlink.   |
|                   | 1.2.1 Fundamentele HTML-ului         | 1.2.1.1   | Definirea și înțelegerea termenului de HTML. Înțelegerea că HTML este un limbaj independent de un anumit soft și este scris în format text.   |
|                   |                                      | 1.2.1.2   | Înțelegerea că site-urile realizate în HTML sunt realizate pe o structură ierarhică.  |
|                   |                                      | 1.2.1.3   | Înțelegerea rolului recomandat de HTML pentru consorțiul W3C. Înțelegerea beneficiilor recomandate oferă: interoperabilitatea site-urilor Web față de browsere, accesibilitatea față de persoanele cu dizabilități. |
|                   | 1.2.2 Construirea unei pagini simple | 1.2.2.1   | Folosirea tag-urilor de comandă simple pentru o pagină Web: <HTML>, <head>, <title>, <body>, <hr>, <img>, <ul>, <ol>.   |
| 1.2.2.2           |                                      | Aplicarea de stiluri paragrafelor.                            |   |
| 1.2.2.3           |                                      | Setarea stilurilor bold, italic.                              |   |
| 1.2.2.4           |                                      | Setarea culorii, aspectului și mărimii folosind tag-ul font.  |   |
| 1.2.2.5           |                                      | Vizualizarea codului sursă a unei pagini Web într-un browser. |   |
| 1.3 Editorul HTML | 1.3.1 Folosirea aplicației           | 1.3.1.1   | Creerea unui fișier nou folosind editorul HTML.   |

| Categoria | Domeniu de cunoștințe                      | de Ref. | Cunoștințe necesare  |
|-----------|--|---------|--|
|           |  | 1.3.2.1 | Schimbarea modului de vizualizare a site-urilor.   |
|           | 1.3.2 Introducerea și formatarea textului. | 1.3.2.1 | Selectarea unui font uzual pentru expunere într-un browser Web cum ar fi Arial, Times, Courier, Helvetica. |
|           |  | 1.3.2.2 | Inserarea, editarea de text.   |
|           |  | 1.3.2.3 | Folosirea funcției absolute și relative pentru mărimea fonturilor.   |
|           |  | 1.3.2.4 | Aplicarea de formate asupra textului: bold, italic.  |
|           |  | 1.3.2.5 | Aplicarea de culori diferite unui text.  |
|           | 1.3.3 Paragrafe si formatarea paginilor    | 1.3.3.1 | Setarea proprietăților paragrafelor: aliniere, indentare.  |
|           |  | 1.3.3.2 | Inserarea unei întreruperi de paragraf și întrerupere de linie.  |
|           |  | 1.3.3.3 | Aplicarea de culoare unei pagini.  |
|           |  | 1.3.3.4 | Schimbarea culorii unui legaturi (hyperlink).  |
|           |  | 1.3.3.5 | Adăugarea unei imagini în fundalul unei pagini.  |
|           |  | 1.3.3.6 | Setarea marginilor unei pagini, sus (top), stânga (left).  |
|           |  | 1.3.3.7 | Adăugarea, editarea unui titlu de pagină.  |
|           |  | 1.3.3.8 | Definirea și înțelegerea termenului CSS (cascading style sheets) și utilitatea lui.                        |
|           | 1.3.4 Legături (Hyperlinks)                | 1.3.4.1 | Inserarea unei legături (hypelink) către un fișier din: text, imagine.                                     |
|           |  | 1.3.4.2 | Inserarea unei legături (hypelink) între o adresă Web și un text o imagine.                                |
|           |  | 1.3.4.3 | Inserarea unei legături (hypelink) între o adresă de mail și un text o imagine.                            |

| Categoria | Domeniu de cunoștințe | Ref.     | Cunoștințe necesare  |
|-----------|-----------------------|----------|--|
|           |                       | 1.3.4.4  | Definirea scopului unei legăturii, în aceeași fereastră, o noua fereastră, un cadru (frame). |
|           | 1.3.5 Tabele          | 1.3.5.1  | Inserarea, ștergerea unui tabel.   |
|           |                       | 1.3.5.2  | Alinierea unui tabel: stânga (left), centru (center), dreapta (right).                       |
|           |                       | 1.3.5.3  | Inserarea, ștergerea rândurilor și coloanelor.   |
|           |                       | 1.3.5.4  | Îmbinarea, despărțirea unor celule   |
|           |                       | 1.3.5.5  | Modificarea lățimii coloanelor și înălțimii rândurilor.                                      |
|           |                       | 1.3.5.6  | Șimbarea fundalului celulelor, sau a întregului tabel.                                       |
|           |                       | 1.3.5.7  | Inserarea unui grafic ca și fundal, inserarea unei imaginii în tabel.                        |
|           |                       | 1.3.5.8  | Modificarea grosimii liniilor unui tabel.  |
|           |                       | 1.3.5.9  | Afișarea, ascunderea liniilor tabelului.   |
|           |                       | 1.3.5.10 | Setarea chenarului celulelor unui tabel.   |
|           | 1.3.6 Cadre (frames)  | 1.3.6.1  | Definirea și înțelegerea termenului cadru (frame).   |
|           |                       | 1.3.6.2  | Selectarea unui template pentru un cadru.  |
|           |                       | 1.3.6.3  | Definirea poziționării cadrelor într-o structură de cadre.                                   |
|           |                       | 1.3.6.4  | Definirea relativă și absolută a dimensiunilor cadrelor într-o structură.                    |
|           |                       | 1.3.6.5  | Definirea numelor pentru elementele cadrului.  |
|           |                       | 1.3.6.6  | Crearea structurilor de cadre imbricate.   |
|           |                       | 1.3.6.7  | Includerea paginilor cadru într-o structură de cadre.  |

| Categoria   | Domeniu de cunoștințe                    | Ref.     | Cunoștințe necesare  |
|-------------|--|----------|--|
|             |  | 1.3.6.8  | Setarea opțiunilor barei de derulare: permanent vizibilă, ascunsă, vizibilă dacă este necesar.   |
|             |  | 1.3.6.9  | Setarea marginilor minime dintre cadre și conținut.  |
|             |  | 1.3.6.10 | Configurarea bordurilor: lățimea, fără bordură, culoarea bordurii.   |
|             | 1.3.7 Formulare simple                   | 1.3.7.1  | Inserarea unui formular într-o pagină.   |
|             |  | 1.3.7.2  | Crearea unei linii, mai multor linii pentru un câmp text.  |
|             |  | 1.3.7.3  | Setarea valorii inițiale pentru câmpuri de tip text.   |
|             |  | 1.3.7.4  | Adăugarea butonului de acceptare/renunțare (resetare).   |
|             |  | 1.3.7.5  | Setarea proprietăților pentru butonul de acceptare/renunțare (resetare).   |
|             |  | 1.3.7.6  | Folosirea câmpurilor de tip listă derulantă, căsuță de validare, buton radio.  |
|             |  | 1.3.7.7  | Setarea proprietăților pentru câmpurile de tip listă derulantă, căsuță de validare, buton radio.   |
| 1.4 Imagini | 1.4.1 Formatul și dimensiunea imaginilor | 1.4.1.1  | Cunoașterea formatelor de bază: GIF, JPEG, BMP, PNG. Recunoașterea principalelor caracteristici ale acestora: calitatea comprimării, utilizarea specifică a fiecărui format. |
|             |  | 1.4.1.2  | Înțelegerea impactului dimensiunii imaginii asupra timpului de derulare.   |

| Categoria                    | Domeniu de cunoștințe          | Ref.     | Cunoștințe necesare   |
|------------------------------|--------------------------------|----------|---|
|                              | 1.4.2 Lucrul cu imagini        | 1.4.2.1  | Salvarea unei imagini de pe o pagină Web într-o locație de pe calculator.   |
|                              |                                | 1.4.2.2  | Capturarea și salvarea capturii într-o locație pe calculator (într-un fișier pe calculator).  |
|                              |                                | 1.4.2.3  | Inserarea unei imagini într-o pagină HTML.  |
|                              |                                | 1.4.2.4  | Setarea atributelor unei imagini: mărime, bordură, aliniere, text alternativ.   |
| 1.5 Publicare                | 1.5.1 Publicarea unui Web site | 1.5.1.1  | Înțelegerea conceptului de încărcare a unui Web site pe un server.  |
|                              |                                | 1.5.1.2  | Publicarea Website-ului pe server.  |
| 1.6 Legislație și Securitate | 1.6.1 Legislație               | 1.6.1. 1 | Înțelegerea drepturilor de deținere a unei imagini, unui text, disponibile pe un site Web.  |
|                              |                                | 1.6.1.2  | Înțelegerea legilor și drepturilor de autor în țara unde publicați site-ul Web. Înțelegerea faptului că conținutul unui site- Web se supune legilor și drepturilor de autor din țara unde publicați site-ul Web.  |
|                              | 1.6.2 Securitate               | 1.6.2.1  | Identificarea modalităților de virusare a unui calculator.  |
|                              |                                | 1.6.2.2  | Identificarea pașilor prin care putem preveni virușii cum ar fi: folosirea unui software antivirus, actualizarea propriului antivirus, folosirea de documente din surse sigure. Înțelegerea că un virus poate fi eliminat prin scanarea calculatorului frecvent cu un software antivirus. |

| Categoria | Domeniu de cunoștințe | Ref.    | Cunoștințe necesare   |
|-----------|-----------------------|---------|---|
|           |                       | 1.6.2.3 | Definirea și înțelegerea termenului de firewall. Înțelegerea că un firewall nu poate proteja împotriva virusilor. |
|           |                       | 1.6.2.4 | Definirea și înțelegerea termenului cookie. Înțelegerea că un cookie nu poate determina nivelul de securitate.    |
|           |                       | 1.6.2.5 | Definirea și înțelegerea termenului de certificat digital.  |